



Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas – Dados Gerais do Curso

Disciplinas do 1º ano *	Disciplinas do 2º ano*	Disciplinas do 3º ano*
<p>Introdução à Computação:</p> <ul style="list-style-type: none">_Periféricos Computacionais (Entrada, Saída)._Diferença entre hardware e software._Tipos de softwares._Softwares Livres e Softwares Proprietários._Diferentes ambientes de desenvolvimento._Internet e redes._VirtualBox - Processo de criação da máquina virtual e instalação do sistema operacional. <p>Lógica Computacional:</p> <ul style="list-style-type: none">_Lógica de programação._Tipos de dados._Indentação e comentários._Teste de mesa._Ambiente de desenvolvimento._Tabela Verdade._Expressões lógicas e operadores <p>Introdução à Programação:</p> <ul style="list-style-type: none">_Introdução às linguagens de programação: tipos, níveis de abstração e paradigmas de programação._Programação de operadores lógicos e variáveis e constantes._Condicionais e laços de repetição._Tipos de dados e funções._Identificação de erros de compilação e execução.	<p>Análise e Método para Sistemas:</p> <ul style="list-style-type: none">_Analisar sistemas e aplicações de software._Experiência/interface do usuário._Fundamentos de arquitetura de software e ciclo de vida de desenvolvimento de software._Licenças e políticas de uso no meio digital._Lei de software e ética no meio digital._Direito eletrônico e responsabilidade digital. <p>Programação Front-end:</p> <ul style="list-style-type: none">_HTTP, HTTPs, CSS. Domínios web._Primeiro texto em HTTP._Criar página web._GitHub._Design responsivo._Iniciação ao JavaScript. <p>Banco de Dados I:</p> <ul style="list-style-type: none">_Diferença entre dados, informação e conhecimentos._Ferramentas digitais para modelagem de sistemas e aplicativos._Sistemas de gerenciamento de banco de dados (SGBD)._Banco de dados (SQL MySQL, NoSQL). <p>Programação Back-end I:</p> <ul style="list-style-type: none">_Ambientes de desenvolvimento computacionais._Processos de compilação e interpretação._Criando e executando programas._Ciclo de desenvolvimento de sistemas._Python e C++	<p>Inovação Tecnológica e Empreendedorismo:</p> <ul style="list-style-type: none">_Conceitos básicos de IA._Planejamento da carreira._Conceitos e práticas de empreendedorismo e inovação, marketing digital, modelos de negócios inovadores e cases de sucesso. <p>Banco de Dados II:</p> <ul style="list-style-type: none">_Introdução e instalação Mysql e Workbench._Gerenciando as tabelas do banco de dados._SGBD, SQL e NoSQL._Criação e manipulando tabelas e dados. <p>Programação Back-end II:</p> <ul style="list-style-type: none">_Programação orientada a objetos._Java: Classes, objetos, atributos, métodos._Javascript._APIs aplicadas na comunicação com front-end._Conexão com banco de dados._Encapsulamento, herança e Polimorfismo. <p>Programação Mobile:</p> <ul style="list-style-type: none">_Introdução a dispositivos móveis._Sistemas operacionais para dispositivos móveis._Plataformas "no code" e "low code" para desenvolvimento de aplicativos móveis. <p>Projeto Integrador:</p> <ul style="list-style-type: none">_Metodologias de Desenvolvimento de Software._Linguagens de Programação e Frameworks: Java, C#, Python, JavaScript, HTML/CSS, React, Angular, Vue.js.Banco de Dados: Modelagem de dados, SQL, NoSQL.

* Eventualmente podem ocorrer ajustes nos componentes curriculares.

Para maiores informações entre em contato com o professor Rony no **3371-1863**